

Questões acerca da disciplina de IHC para a avaliação do primeiro bimestre:

1. O que é Interação Humano-Computador (IHC)?
2. Quais são as duas principais preocupações da área de IHC?
3. Como a funcionalidade de um sistema se relaciona com a IHC?
4. Defina usabilidade em um sistema computacional.
5. Quais são as fases da evolução da IHC e suas características?
6. Como os primeiros computadores influenciaram a primeira fase da IHC?
7. Descreva a importância do conceito de *timesharing* na segunda fase da evolução dos computadores.
8. O que caracteriza a terceira fase da evolução da IHC?
9. Explique como a realidade aumentada se encaixa na quarta fase da evolução da IHC.
10. Qual é a relação entre a interface de um sistema e a percepção do usuário sobre esse sistema?
11. Por que é importante para profissionais de IHC considerar a engenharia de software?
12. Como o impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação (TICs) é observado no cotidiano das pessoas?
13. Qual é a diferença entre os computadores no início de sua existência e atualmente, em termos de usabilidade?
14. De que maneira o design influencia a interação humano-computador?
15. Quais são os elementos relacionados ao design que devem ser considerados no desenvolvimento de interfaces?
16. Explique o conceito de *affordance* no contexto de IHC.
17. Dê exemplos de como a cronologia de eventos notáveis influenciou a evolução da IHC.
18. Como a abordagem "fora para dentro" beneficia o design de interfaces?
19. Por que a IHC é considerada uma área multidisciplinar?
20. Quais profissões poderiam ser impactadas pela automação e Inteligência Artificial (IA)?
21. Descreva a importância do contexto de uso em um sistema interativo.
22. Como as características humanas afetam a interação com sistemas interativos?
23. Qual é o papel do processo de desenvolvimento na qualidade dos sistemas interativos?
24. Por que é importante a qualidade de uso em sistemas interativos?
25. Como a regra dos 5 segundos aplica-se ao design de interfaces?
26. O que são interfaces ruins e qual seu impacto na usabilidade?
27. Quais são as quatro perspectivas de interação usuário-sistema?

28. Como a perspectiva de discurso melhora a interação entre usuário e sistema?
29. De que forma a perspectiva de ferramenta afeta a interação com o sistema?
30. Qual a relevância da perspectiva de mídia na interação humano-computador?
31. Como as interfaces influenciam a interação entre o usuário e o sistema?
32. O que são falsas *affordances* e como elas podem confundir os usuários?
33. Explique a importância dos critérios de qualidade na IHC.
34. Quais são os principais fatores que influenciam a usabilidade de um sistema?
35. Como a facilidade de aprendizado afeta a experiência do usuário?
36. Qual é a importância da facilidade de recordação em sistemas interativos?
37. Descreva como a eficiência é medida em um sistema interativo.
38. Por que a segurança no uso é um fator crítico na usabilidade de um sistema?
39. Como a satisfação do usuário é avaliada em relação à usabilidade de um sistema?
40. Por que é essencial considerar o contexto de uso ao projetar sistemas interativos?
41. Explique o impacto das características humanas na interação com sistemas computacionais.
42. Como a arquitetura de sistemas computacionais e da interface com usuários impacta a IHC?
43. Qual a importância da multidisciplinaridade na área de IHC?
44. Quais benefícios são obtidos ao aumentar a qualidade de uso dos sistemas interativos?
45. Qual é o objetivo da atividade de avaliação da usabilidade de sistemas interativos proposta no texto?
46. Como os estudantes podem usar a *Wayback Machine* para entender a evolução das interfaces?
47. Quais critérios definem uma interface como "ruim"?
48. Qual é a diferença entre *affordance* explícita e implícita?
49. Como a perspectiva ideal de interação pode ser escolhida para um sistema específico?
50. Por que é importante para os desenvolvedores de sistemas interativos entenderem e aplicarem conceitos de IHC?