



**INSTITUTO  
FEDERAL**

São Paulo

---

Câmpus  
Votuporanga

*Facilidade de aprendizado*

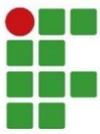
*Facilidade de recordação*

*Eficiência*

*Segurança no uso*

*Satisfação do usuário*

**PENSANDO NOS CRITÉRIOS DE  
USABILIDADE, FAÇA A SEGUINTE  
ATIVIDADE**



INSTITUTO  
FEDERAL

São Paulo

Câmpus  
Votuporanga

# Avaliando Usabilidade de Sistemas Interativos

## Objetivo:

- Concentrar-se em um aplicativo ou site específico. Deverá identificar um único aspecto desse sistema interativo que possa ser melhorado para aumentar sua usabilidade, focando especialmente em um dos fatores de usabilidade (por exemplo, facilidade de aprendizado, eficiência, ou satisfação do usuário).

## Descrição da Atividade:

- **Seleção e Análise do Sistema:** Escolher um aplicativo ou site popular e descrever brevemente seu propósito e público-alvo. Identificar e focar em um aspecto específico do sistema que acredita que poderia ser melhorado em termos de usabilidade.
- **Identificação de Problemas:** Descrever os problemas de usabilidade associados ao aspecto escolhido do sistema. Isso pode ser baseado na experiência pessoal, feedback de outros usuários, ou características de usabilidade conhecidas.
- **Proposta de Melhoria:** Apresentar uma solução clara e concisa para melhorar o aspecto do sistema que foi analisado. Esta proposta deve visar aumentar a usabilidade, focando no fator específico de usabilidade escolhido.
- **Justificativa:** Explicar por que a melhoria proposta poderia aumentar a usabilidade do sistema para seu público-alvo, referindo-se aos conceitos de usabilidade discutidos em sala de aula.

**Fazer esta atividade até semana que vem, será entregue na prova.**